

Transferencia de resultados

Proyecto IVACE23 DESIUM

20/12/2023

Contenido

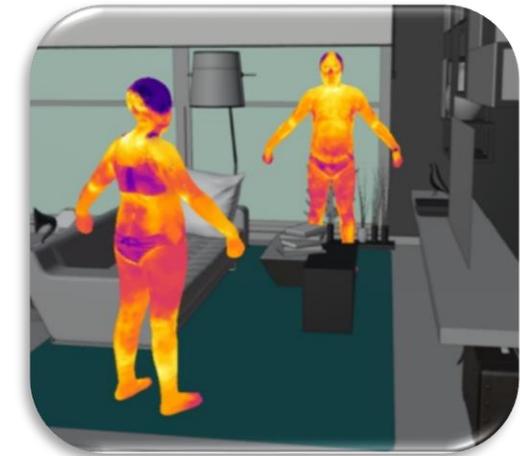
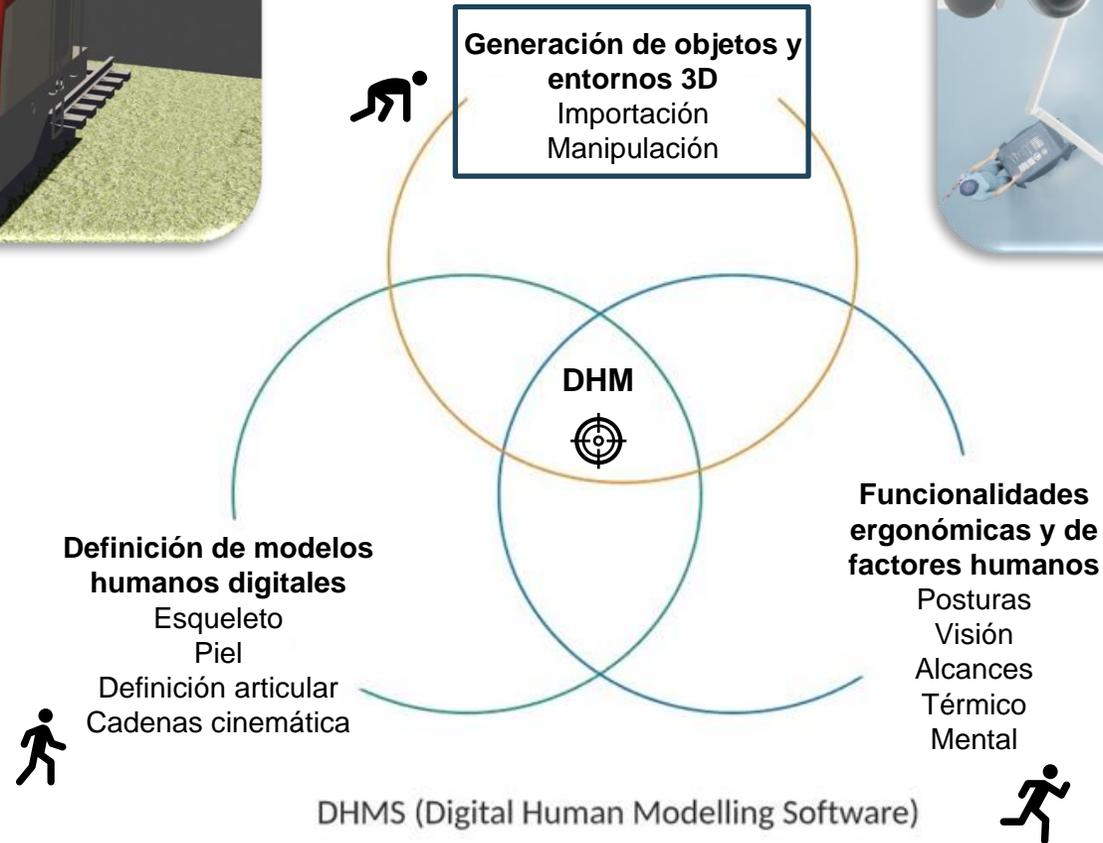
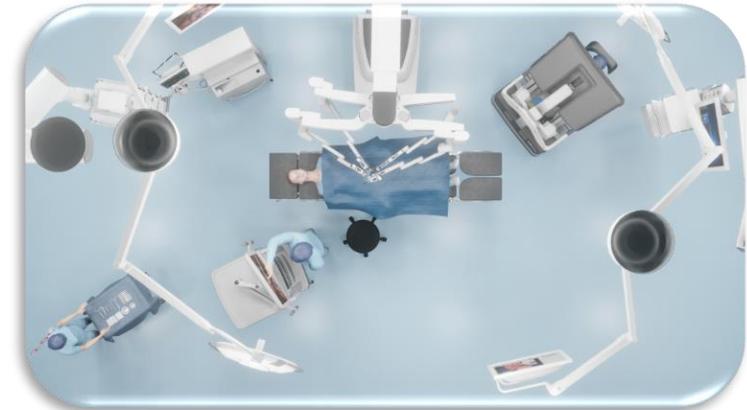
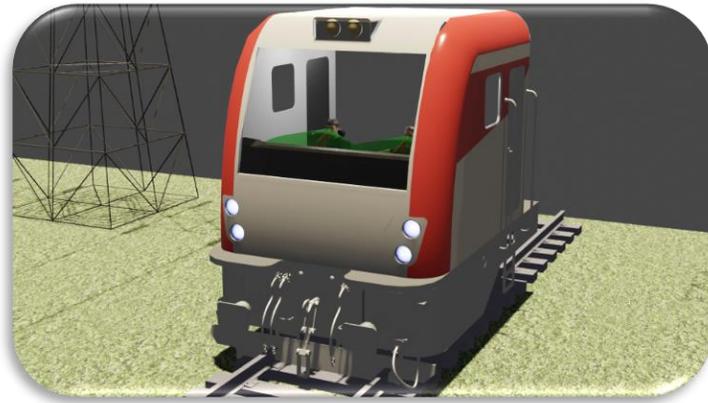
- Objetivo general.
- Metodología.
- Resultados obtenidos.

Objetivo general

El **objetivo principal** del proyecto **DESIMUM** es el **desarrollo de una herramienta** que incorpore funcionalidades innovadoras **para el análisis y evaluación virtual de la interacción entre los seres humanos y los productos, servicios y entornos** que les rodea de manera realista y óptima durante las diferentes etapas del proceso de diseño para maximizar rendimiento y/o el confort en función del contexto de aplicación.



Metodología



Metodología Entornos realistas

Metodología. Entornos realistas

Material recogido visitas



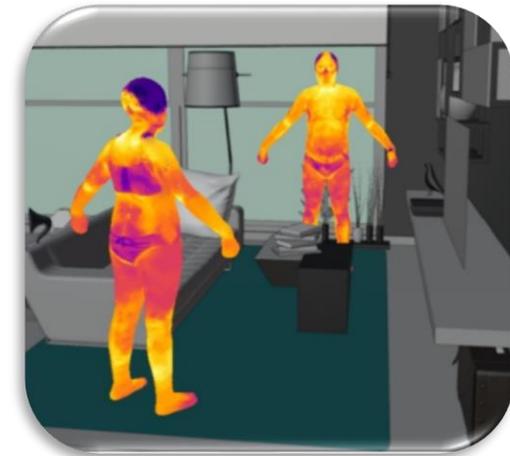
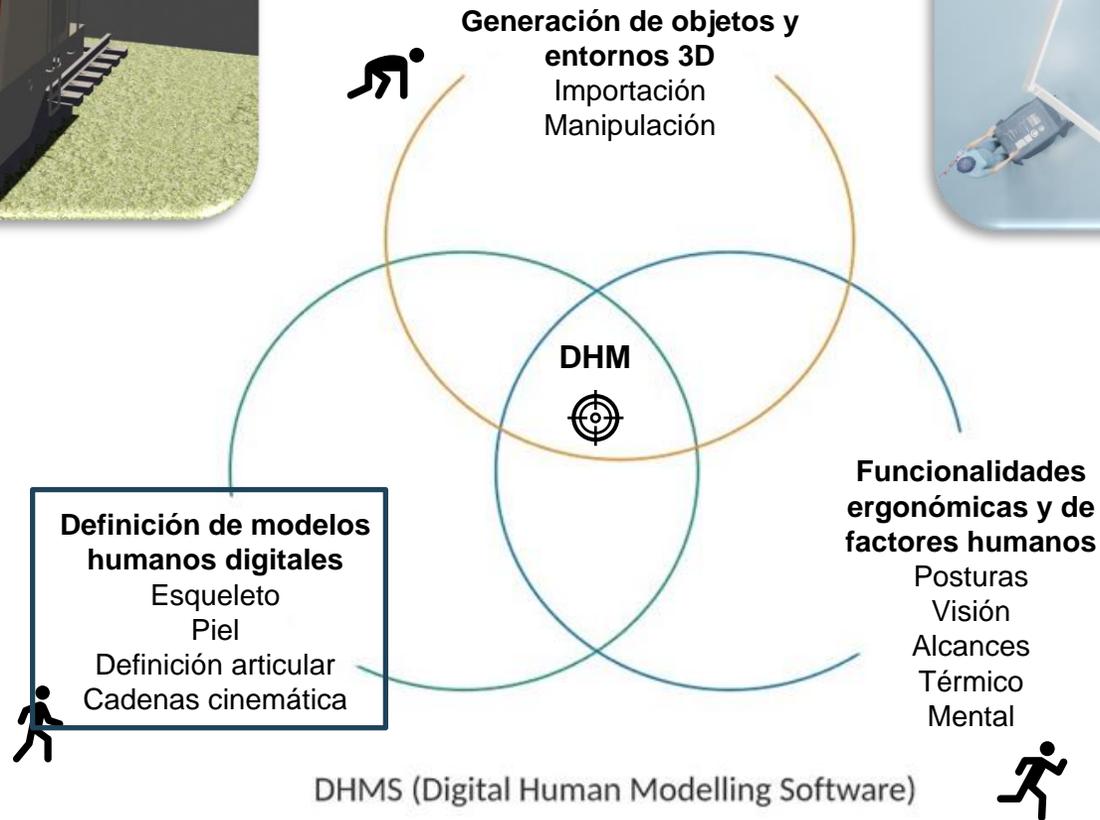
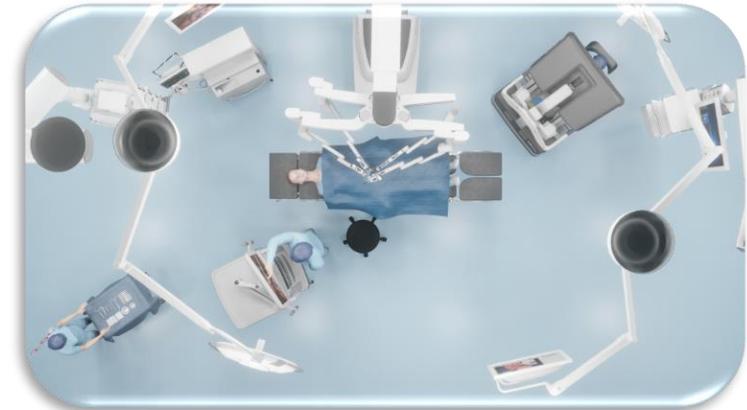
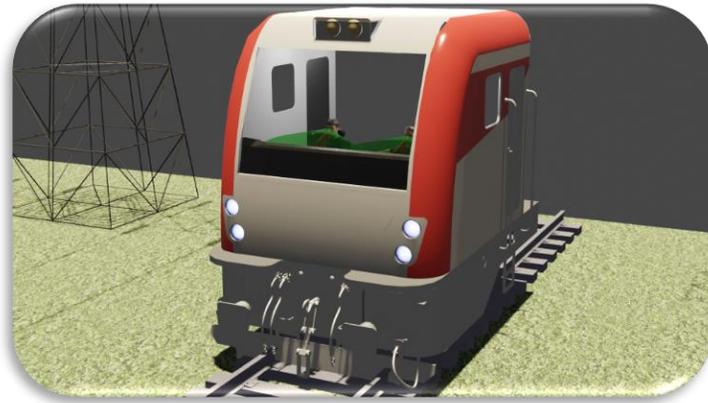
Escaneados 3D



Librerías online



Metodología



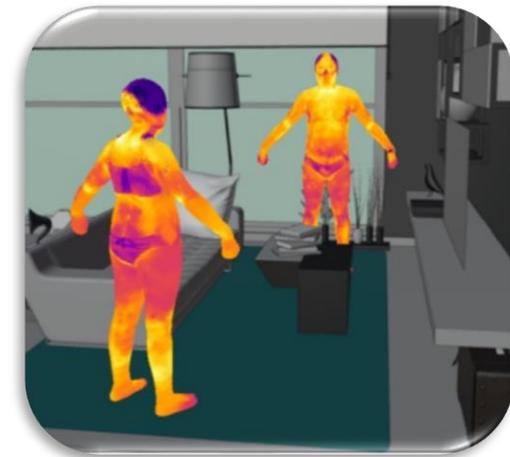
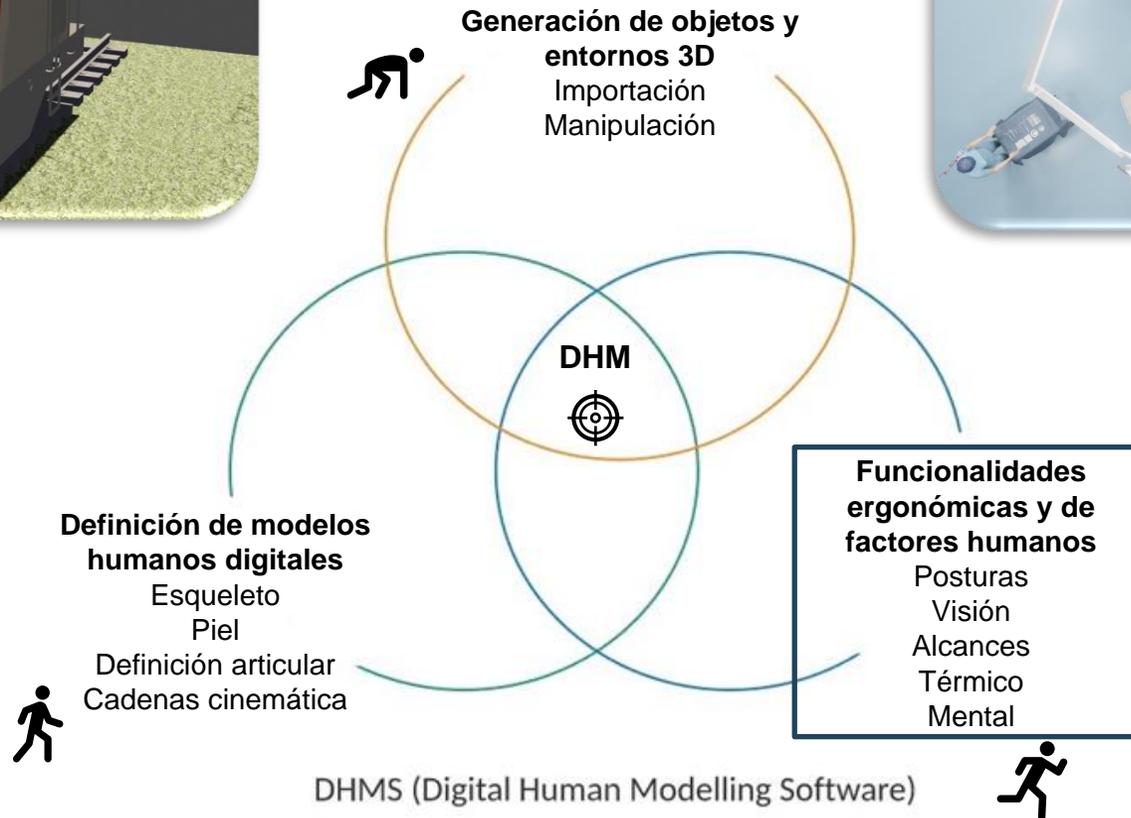
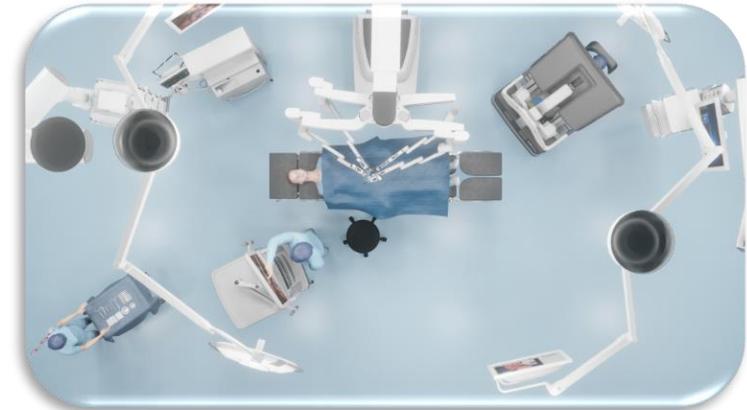
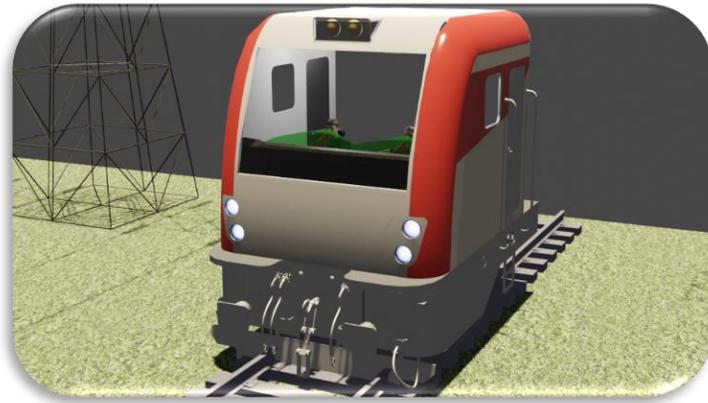
Metodología

Modelos humanos digitales





Objetivo general



Metodología

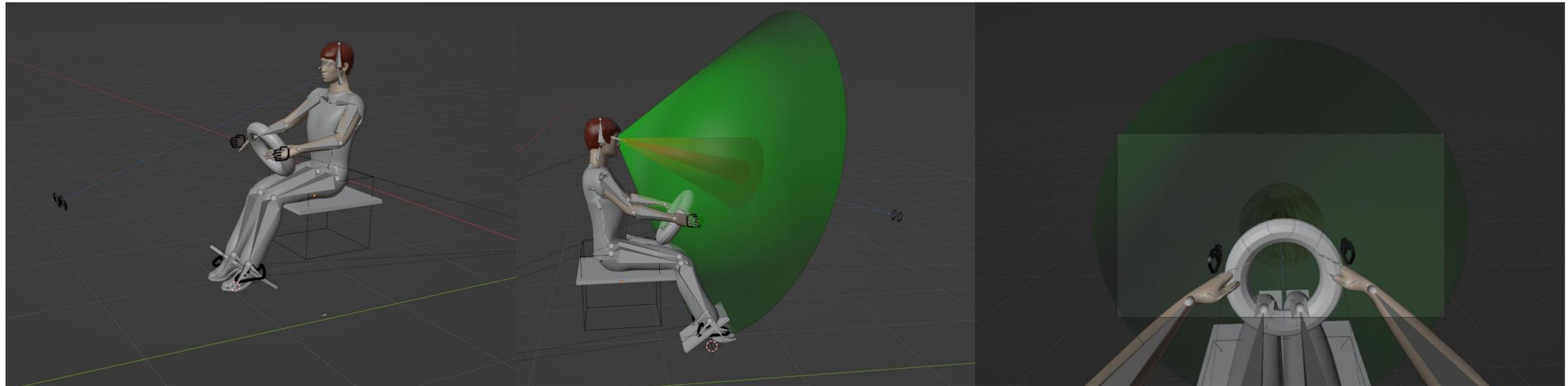
Funcionalidades para evaluación ergonómica y factores humanos

Controladores de alto nivel:

- Maniquí.
- Extremidades superiores.
- Extremidades inferiores.
- Punto de vista.

Visibilidad según normativa.

Vista subjetiva automatizada.





Resultados obtenidos

Puesto de adoquinador



Puesto “Adoquinador”

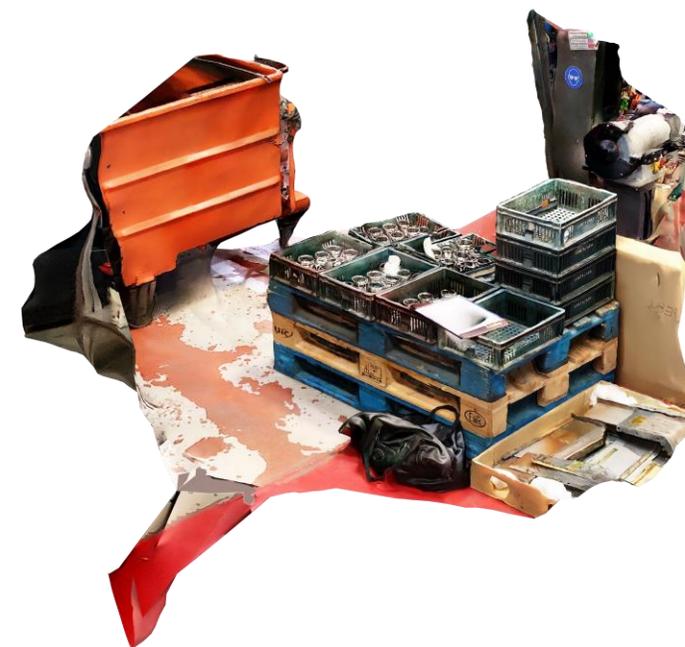




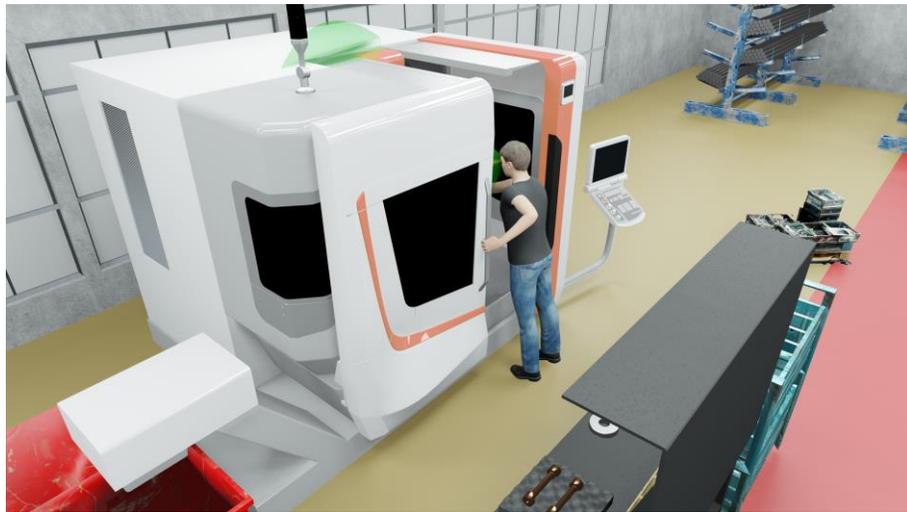
Entornos realistas



Puesto de Operador de CNC







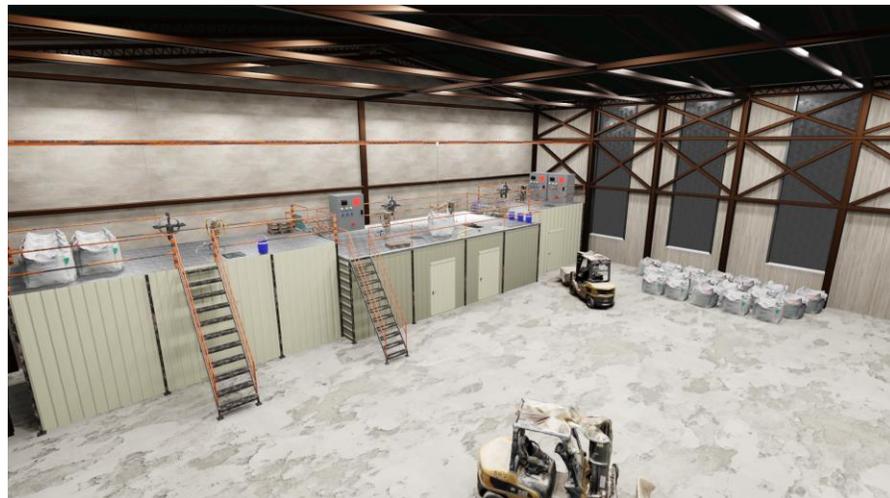
Puesto de carga de molinos



Puesto “Carga de molinos”







Gracias por la atención

Contacto:

Gestora

Raquel Ruiz Folgado
raquel.ruiz@ibv.org

Director técnico

José Manuel Rojas Artuñedo
josemanuel.rojas@ibv.org